

**Giocare con la luce****Scheda proposta da:**

Chiara Fochesato

Luce, ombre, inseguimento visivo**OBIETTIVI
DIDATTICO/
EDUCATIVI (a
cosa serve):**

Imparare a mantenere lo sguardo.

Osservare la proiezione della luce e orientare lo sguardo a seconda dei movimenti prodotti dall'insegante.

Come si usa:

Utilizzare una piccola pila, farla roteare dietro ad uno schermo costituito con del cartone e carta velina.

Suggerimenti:

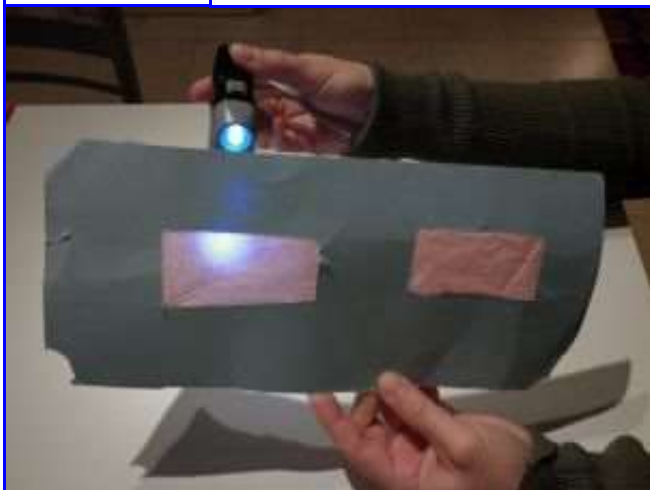
Il cartoncino e i relativi fori possono essere di diverse dimensioni a seconda delle capacità di orientamento visivo dell'alunno.

Meglio se piccoli in situazioni di scarse capacità di accordare lo sguardo, via via più grandi a seconda dei miglioramenti.

Costruzione:

Utilizzare un cartoncino (Bristol), praticare uno o più fori.

Incollare della carta velina preferibilmente dai colori pastello (azzurro, verde, giallo..).

**ETA'
DESTINATARI:**☒ 0-2☒ 3-5☐ 6-10☐ 11-13☐ 14-18☐ Oltre 18**USO/FUNZIONE:**☐ Comunicare☐ Giocare☒ Sociale☐ Generalizzare☐ Strutturazione☐ Acq. procedure☐ Strum. facilitat.**AREA D'INTERVENTO:**☒ Cognitiva☐ Affettivo-relazionale☐ Linguistico comunic.☒ Sensoriale☐ Motorio-prassica☐ Neuropsicologica☐ Autonomia**APPRENDIMENTI:**☐ Didattici☐ Sociali☐ Autonomie☐ Prelavorativi**L'OGGETTO E':**☐ Disponibile in sede☐ Duplicabile☐ Acquistabile

Acquistabile presso:

Difficoltà di costruzione:

facile

Costo:

molto economico (pochi euro)