

**Giocare con la luce in movimento****Scheda proposta da:**

Chiara Fochesato

Inseguimento visivo, attenzione congiunta**OBIETTIVI
DIDATTICO/
EDUCATIVI (a
cosa serve):**

Imparare ad orientare e mantenere lo sguardo.
Inseguire visivamente un oggetto in movimento.

Come si usa:

Accendere la candela e/o l'accendino e muoverlo davanti al volto del bambino cercando di incontrare il suo sguardo.

Suggerimenti:

Aumentare gradualmente la distanza di proiezione della luce, quando il soggetto sarà in grado di mantenere lo sguardo per alcuni secondi superare la mediana.
Incrementare i tempi di attenzione.

Costruzione:

Acquistabile.

**ETA'
DESTINATARI:**

- ☒ 0-2
☒ 3-5
☒ 6-10
☐ 11-13
☐ 14-18
☐ Oltre 18

USO/FUNZIONE:

- ☐ Comunicare
☒ Giocare
☒ Sociale
☐ Generalizzare
☐ Strutturazione
☐ Acq. procedure
☐ Strum. facilitat.

AREA D'INTERVENTO:

- ☒ Cognitiva
☐ Affettivo-relazionale
☐ Linguistico comunic.
☒ Sensoriale
☒ Motorio-prassica
☒ Neuropsicologica
☐ Autonomia

APPRENDIMENTI:

- ☐ Didattici
☐ Sociali
☐ Autonomie
☐ Prelavorativi

L'OGGETTO E':

- ☐ Disponibile in sede
☐ Duplicabile
☒ Acquistabile

Acquistabile presso:

Difficoltà di costruzione: solo da acquistare**Costo:** molto economico (pochi euro)