

**Infilare gettoni su fessura verticale****Scheda proposta da:**

Luisa Baron

Attenzione, inserire, prendere**OBIETTIVI
DIDATTICO/
EDUCATIVI (a
cosa serve):**

Migliorare l'abilità fine-motoria: presa a tre dita, controllo e rilascio.

Come si usa:Prendere i gettoni ed infilarli in una fessura verticale.
Alla fine del gioco premere il meccanismo di apertura.**Suggerimenti:**

Si può:

- Richiedere all'alunno di utilizzare prima tutti i gettoni di un colore, poi dell'altro
- Giocare a coppie inserendo il rispetto del turno
- Aumentare i colori

Costruzione:In parte acquistabile e in parte costruibile.
Inserire una vaschetta sotto alla griglia dove poter alloggiare comodamente i gettoni.**ETA'
DESTINATARI:**

- ☐ 0-2
☒ 3-5
☒ 6-10
☒ 11-13
☐ 14-18
☐ Oltre 18

USO/FUNZIONE:

- ☐ Comunicare
☒ Giocare
☐ Sociale
☐ Generalizzare
☐ Strutturazione
☐ Acq. procedure
☐ Strum. facilitat.

AREA D'INTERVENTO:

- ☒ Cognitiva
☐ Affettivo-relazionale
☐ Linguistico comunic.
☐ Sensoriale
☒ Motorio-prassica
☒ Neuropsicologica
☐ Autonomia

APPRENDIMENTI:

- ☐ Didattici
☐ Sociali
☐ Autonomie
☐ Prelavorativi

L'OGGETTO E':

- ☐ Disponibile in sede
☐ Duplicabile
☒ Acquistabile

Acquistabile presso:

Negozi di
giocattoli,
cartoleria.**Difficoltà di costruzione:** nessuna difficoltà**Costo:** molto economico (pochi euro)