

**Associare figure uguali****Scheda proposta da:**

Silvia Bernadotto

Associare, immagini, attenzione**OBIETTIVI
DIDATTICO/
EDUCATIVI (a
cosa serve):**

Imparare ad associare una figura a quella corrispondente. Prerequisito al gioco della tombola con immagini. Migliorare la percezione visiva, l'integrazione oculo manuale e le abilità fino-motorie. Sviluppare l'intersoggettività secondaria giocando con l'adulto di riferimento e il piccolo gruppo di coetanei.

Come si usa:

Prendere una per volta le figure (disegni) e associarla a quella corrispondente posizionandola sopra.

Suggerimenti:

Si possono utilizzare:
- Foto (anche significative per l'alunno: genitori, insegnanti, cibo, spazi della scuola o di casa..)
- Disegni in bianco e nero
- Più schede a seconda dei tempi di attenzione
Incrementare il numero di immagini per scheda

Costruzione:

Utilizzare una scatola di cartone dai bordi alti 3-4 cm, inserire all'interno una scheda divisa in 6 spazi con relative sei immagini. Fissare la scatola ad un supporto di cartone o legno e incollare un recipiente contenente le immagini riportate nella scheda singolarmente. Sia la scheda che i disegni singoli vanno plastificati per permettere una migliore manipolazione.

**ETA'
DESTINATARI:**

- ☐ 0-2
☒ 3-5
☒ 6-10
☐ 11-13
☐ 14-18
☐ Oltre 18

USO/FUNZIONE:

- ☒ Comunicare
☒ Giocare
☐ Sociale
☐ Generalizzare
☐ Strutturazione
☐ Acq. procedure
☐ Strum. facilitat.

AREA D'INTERVENTO:

- ☒ Cognitiva
☐ Affettivo-relazionale
☐ Linguistico comunic.
☐ Sensoriale
☐ Motorio-prassica
☒ Neuropsicologica
☐ Autonomia

APPRENDIMENTI:

- ☐ Didattici
☐ Sociali
☐ Autonomie
☐ Prelavorativi

L'OGGETTO E':

- ☐ Disponibile in sede
☐ Duplicabile
☐ Acquistabile
Acquistabile presso:

Difficoltà di costruzione: nessuna difficoltà**Costo:** molto economico (pochi euro)